



## CÂMARA MUNICIPAL DE MARLIÉRIA

Rua José Belizário de Castro, Nº 18 Centro – Marliéria/MG – CEP: 35.185-000

CNPJ: 22.700.520/0001-40

Telefone: (31) 3844 – 1194

[www.camaramarlieria.mg.gov.br](http://www.camaramarlieria.mg.gov.br)

### **EDITAL DE CREDENCIAMENTO Nº 01/2023 – PROCESSO LICITATÓRIO Nº 012/2023 – INEXIGIBILIDADE Nº 009/2023 - DESTINADO EXCLUSIVAMENTE A PESSOAS JURÍDICAS**

**OBJETO:** A CÂMARA MUNICIPAL DE MARLIÉRIA/MG TORNA PÚBLICO QUE REALIZARÁ CREDENCIAMENTO DE PESSOAS JURÍDICAS PARA PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS DE LIMPEZA, CONSERVAÇÃO, HIGIENIZAÇÃO E ORGANIZAÇÃO DAS DEPENDÊNCIAS DO ANEXO DA CÂMARA MUNICIPAL, LOCALIZADO NO DISTRITO DE CAVA GRANDE, 3 (TRÊS) DIAS POR SEMANA, NA FORMA DA LEGISLAÇÃO EM VIGOR, CONFORME ESPECIFICADO NESTE EDITAL E SEUS ANEXOS.

O edital estará disponível para download no Site [www.camaramarlieria.mg.gov.br](http://www.camaramarlieria.mg.gov.br).

**DATA:** 08 de maio de 2023, das 07h às 11h e de 12h às 16h, até às 16h do dia 23 de maio de 2023.

**LOCAIS:** **Secretaria da Câmara Sede**, localizado à Rua José Belizário de Castro, 18, Centro, Marliéria/MG ou **Anexo Administrativo**, localizado na Avenida Minas Gerais, n. 52, Distrito de Cava Grande, Marliéria/MG.

A Sessão Pública de Abertura dos Envelopes dos credenciados que se inscreverem até o dia 23/05/2023 ocorrerá no local, data, e horário abaixo:

**DATA:** Dia 24 de maio de 2023, às 10h00 min.

**LOCAL:** **Secretaria da Sede**, localizado à Rua José Belizário de Castro, 18, Centro, Marliéria/MG.

Para todas as referências de tempo contidas neste edital será observado o horário oficial de Brasília-DF.

**Informações e Contato:** Telefax Tel.: (031) 3844-1194 Sr(a) Franciele de Assis Silva ou e-mail: [cmmarlieria@yahoo.com.br](mailto:cmmarlieria@yahoo.com.br), [contabilcmarlieria@gmail.com](mailto:contabilcmarlieria@gmail.com) onde pode ser consultado o Edital e obtido cópia: <https://www.camaramarlieria.mg.gov.br/conteudo/licitacoes.asp>

**Credenciamento destinado exclusivamente a pessoas jurídicas.**